



英特尔 **2014** 年将推身临其境人性化互动设备
在 **CES** 上发布集成 **3D** 深度和 **2D** 镜头的全球首个最小模块
以及下一代自然语言个人助理

新闻要点

- 英特尔与其它公司合作，将类似于人的感知能力引入未来基于英特尔架构的 **2 合 1** 设备、平板电脑、超极本、笔记本电脑、一体机和其它移动设备中。这一全新的软硬件产品系列名为英特尔® **RealSense™** 技术。
- 该系列的首批产品包括英特尔 **RealSense 3D** 摄像头，集成了 **3D** 深度和 **2D** 镜头的全球首个、最小的模块，专为英特尔 **RealSense** 技术设计的下一代 **Nuance*** 声龙助理。
- 与 **3D** 系统、欧特克、梦工厂、**Metaio**、微软 **Skype** 以及 **Lync**、**Scholastic***、腾讯等第三方公司合作，将英特尔 **RealSense** 体验变成现实。

国际消费电子展，拉斯维加斯，**2014** 年 **1** 月 **6** 日——为致力于让人们以更简单、更自然、身临其境的方式使用技术，英特尔公司今天介绍了如何与其它公司合作，通过名为英特尔® **RealSense™** 技术的全新软硬件产品系列，将类似于人的感知能力引入基于英特尔架构的设备。

作为这一新产品系列中的首批产品之一，英特尔® **RealSense™ 3D** 摄像头是全世界首款集成了 **3D** 深度和 **2D** 镜头模块的设备，将赋予设备以类似于人眼的视觉深度。英特尔高级副总裁兼感知计算事业部总经理邓慕理（**Mooly Eden**）表示：“数十年来，人们必须通过学习新语言、技能和指令，才能让设备做我们希望它做的事情。有了英特尔 **RealSense** 技术，我们的愿景是彻底改变这种现象，即让设备学习和理解我们。通过在设备中融入以更真实的方式模拟人类感官能力的技术，我们的学习、沟通和游戏等日常体验发生了变化，使全新的体验成为可能。”



英特尔高级副总裁兼感知计算事业部总经理邓慕理（Mooly Eden）
展示英特尔 RealSense 3D 摄像头

在 2014 年国际消费电子展（CES）的新闻发布会上，邓慕理还详细介绍了英特尔与 3D 系统、欧特克、梦工厂、Metaio、微软 Skype 以及 Lync Scholastic、腾讯等公司的合作，并介绍了下一代 Nuance* 声龙助理（Dragon Assistant）*。

跟人一样看世界的设备

首个英特尔 RealSense 3D 摄像头采用同类设备中最好的深度传感器和全 1080p 彩色镜头。它甚至能够感知手指的动作，实现高度精确的手势识别、面部特征识别，从而理解人的动作和情感。它可以理解前景和背景，允许对互动性增强现实（Interactive Augmented Reality）施加控制，可以简单地对物体实现三维扫描以及做更多事情。

英特尔 RealSense 3D 摄像头将被集成到越来越多类别的基于英特尔架构的设备中，包括 2 合 1 设备、平板电脑、超极本™、笔记本电脑和一体机设计。宏碁、华硕、戴尔、富士通、惠普、联想和 NEC 等厂商最早将于 2014 年下半年推出带有这一全新摄像头的产品。在 CES 讲台上，英特尔展示了七款各有特色却均集成了该摄像头的设备，这些设备来自戴尔、联想和华硕等合作伙伴。



众多厂商将推出集成英特尔 RealSense 3D 摄像头的产品

邓慕理表示，英特尔 RealSense 技术将带来全新的身临其境体验，包括通过视频会议改变人们的协同工作方式，通过增强现实技术加强学习和寓教于乐的体验，以及沉浸式的游戏感受、能够捕获和分享 3D 图像的能力。

为了演示英特尔 RealSense 3D 摄像头为视频电话和会议所带来的无限可能，英特尔和微软公司携手合作，在 Skype 和 Lync 上实现了前所未有的身临其境的视频电话体验。这一 3D 摄像头可以让用户在进行视频电话时控制和删除人像背景，只呈现打电话的人，而不呈现他们身后的景象。通过这项功能，人们将拥有更多选择——他们可以改变背景呈现方式，或者互相取消背景以共同分享 PPT 演示、一起观看电影或体育赛事。

英特尔预计，手势、语音和触控将鼓励儿童更积极地参与那些植入学习内容的游戏。为了凸显这一技术寓教于乐的潜力，邓慕理宣布，英特尔和全球儿童出版教育与媒体公司 Scholastic 合作，为 Scholastic 的两个最具标志性的全球特许经营店 Clifford the Big Red Dog* 和 I SPY* 设计互动体验。利用 Clifford 游戏的多用户功能，邓慕理在讲台上演示了 3 岁及以上的儿童可以利用胳膊和手的动作、语音和触控来增进体验，从而学习提高基础读写能力。



英特尔演示 RealSense 3D 摄像头如何为人们带来身临其境的体验

邓慕理还着重介绍了其他与英特尔一起推动寓教于乐和游戏体验的多家合作伙伴，其中，梦工厂动画公司首席技术官 Lincoln Wallen 表示：“看到英特尔 RealSense 3D 摄像头技术将被集成到主流设备中，我们很兴奋。通过让这些设备获得 3D 视觉的能力，我们的动漫人物和内容可以给消费者带来全新的体验，我们的动漫人物和内容可以给消费者带来全新的体验。我们期待着与英特尔协同推进这一精彩的创新。”

此外，邓慕理还邀请 3D 系统公司（3DS）首席执行官 Avi Reichental 登台，详细介绍了两家公司如何携手创新，给主流用户带来 3D 扫描和打印体验。最早在 2014 年下半年，3DS 就将在配备英特尔 RealSense 3D 摄像头的英特尔架构设备上，向消费者推出 Sense* 扫描、编辑和 3D 打印软件应用。如此以来，学生、发烧友和消费者将能轻松地以低价方式创作极具吸引力的 3D 作品。此外，3DS 计划通过英特尔 RealSense 软件开发工具包，向开发者提供 3D 扫描技术。

自然语言个人助理

为了提升电脑的“听觉”感知能力，邓慕理还宣布 Nuance* 公司的下一代声龙助理功能，已经装备在了宏碁、戴尔、惠普和联想的 2 合 1 设备、超极本、笔记本电脑和一体机设备的各种系统之中，而 2014 年初，华硕和东芝的设备也将具备该功能。此外，声龙助理*还将首次进入平板电脑：联想将在 2014 年初率先推出这种平板电脑。

全新的声龙助理功能，堪称全新的对话式个人助理，可支持流行的网站和应用软件。它具有可选择的个性设置，支持用户与基于英特尔架构的设备进行持续对话。人们可以简单地让它播放音乐、查询答案、联系朋友和找到相关内容——全部使用自然语言。声龙助理还具有核对日程、查询地图和方位、查找航班或订餐等功能。它可以离线使用，即使在没有网络连接的情况下，用户仍可控制他们的设备，做口述记录等。

关于英特尔

英特尔（纳斯达克：INTC）是计算创新领域的全球领先厂商。英特尔设计和构建关键技术，为全球的计算设备奠定基础。了解有关英特尔的更多信息，请访问：www.intel.cn 新闻发布室及 blogs.intel.com/china。

英特尔、英特尔标识是英特尔公司在美国和其它国家（地区）的商标。

*文中涉及的其他名称及商标属于各自所有者资产。