



英特尔在 2014 年台北国际电脑展上展示未来移动体验

2013 年 6 月 4 日，台北国际电脑展——在 2014 年台北国际电脑展（Computex 2014）期间举行的英特尔活动上，英特尔公司高级副总裁兼 PC 客户端事业部总经理施浩德（Kirk Skaugen）以及英特尔公司全球副总裁兼移动与通信事业部总经理贺尔友（Hermann Eul）重点阐述了英特尔在提供集成、智能和互联设备领域的关键进展与举措，包括全新增强的用户体验，在平板电脑和 LTE 方面的突破和创新，以及 2 合 1 和台式机产品的进展与重塑。

平板电脑创新

英特尔继续推进创新，带来新的体验并推动英特尔在平板电脑市场的发展。贺尔友在主题演讲中强调，全球 OEM 和 ODM 厂商目前已带来 130 款搭载英特尔芯的平板电脑，它们或已上市或将在今年上市。在今年的台北国际电脑展上，宏碁*、华硕*、戴尔*、KD Interactive*、联想*和东芝*等客户将推出十余款基于英特尔架构的平板电脑。在所有基于英特尔®凌动™处理器的平板电脑中，大约 35% 的产品配备了或即将配备英特尔通信解决方案。

在贺尔友演讲期间，多家关键客户上台介绍了它们与英特尔的合作。宏碁首席执行官陈俊圣宣布与英特尔签署新协议，开发和销售基于英特尔架构的平板电脑，其中包括刚刚发布的宏碁 Iconia Tab 8*。华硕首席执行官沈振来重点介绍了公司在此次展会期间发布的基于英特尔架构的平板电脑，以及已成功推出的基于英特尔架构的华硕 ZenFone* 系列智能手机。它们拥有令人震撼的性能、电池续航时间以及高性价比。最后，富士康*创新数字系统事业部总经理 Young Liu 再次介绍了其已经上市或即将上市的十余款基于英特尔架构的平板电脑，覆盖从入门级到高性能市场。这些平板电脑均采用了英特尔凌动处理器（研发代号为“Bay Trail”或 Clover Trail+），其中多款配备英特尔 3G 或 LTE 通信平台。为了确保这些设备的安全性，富士康在部分产品中采用了迈克菲移动安全和英特尔设备保护技术¹。富士康还表示计划提供基于英特尔全新集成式移动 SoC 平台（研发代号为“SoFIA”）的移动设备。

为了进一步加强对行业应用的支持，英特尔正在扩展其面向平板电脑的参考设计计划，它将包括一个基于 SoFIA 手机的交钥匙解决方案。英特尔的参考设计计划提供主参考设计、工具和品牌支持，以帮助合作伙伴围绕英特尔®架构进行创新。

贺尔友还展示了英特尔为客户带来的领先性能。相较于采用竞争对手八核处理器的同类平板电脑，64 位四核英特尔®凌动™ Z3700 系列入门级处理器（研发代号为“Bay Trail”）运行常见应用的速度要快 1.3 至 2.5 倍。英特尔的测试也表明，全新双核英特尔凌动处理器（研发代号为“Merrifield”）超越了竞争对手的 SoC³。

越来越多的软件开发者正在开发针对英特尔架构优化的应用程序。作为一个例证，贺尔友展示了英特尔处理器在运行 ooVoo* 应用时，通过英特尔架构媒体

SDK 可以在视频会议上实现卓越的高清图像。这让用户得以拍摄更清晰的照片，并实现更大范围的拍摄。而一款平板电脑竞品仅能实现标准分辨率的照片，且成像质量较差³。

英特尔推进 LTE

随着客户在更多设备中采用英特尔® XMM™ 7160 LTE 平台，以及公司即将在第二季度推出的LTE-Advanced 平台（英特尔®XMM™ 7260），英特尔的 LTE 业务正在快速发展。贺尔友宣布，英特尔®XMM™ 7260 目前正在供客户进行互操作性测试，并强调这让英特尔成为支持 300Mbps 的峰值下载速度的 Category 6 平台的领导厂商。

面向无风扇 2 合 1 设计的 14 纳米英特尔®酷睿™处理器

英特尔酷睿 M 处理器将在今年下半年成为市场上首款 14 纳米产品。它专为可插拔 2 合 1 设备而设计，可为消费者带来性能超强的平板与刀锋般纤薄的笔记本合二为一的极致体验。绝大多数产品设计将不包含风扇，使设备更加轻薄、凉爽和安静。酷睿M处理器是英特尔历史上能效最高的酷睿处理器⁴

施浩德在现场展示了英特尔基于 Broadwell 的可插拔 2 合 1 设备参考设计，其研发代号为“Llama Mountain”。这一无风扇 2 合 1 设备在不插上键盘时仅厚 7.2 毫米（无风扇），重量仅为 670 克。它采用夏普* 开发的 12.5 英寸 QHD 显示屏（2560x1440），此外还包括一个多媒体扩展坞，可提供额外的散热功能，以助力性能提升。这种性能上的可扩展性也是英特尔酷睿处理器的一大优势。而基于“Llama Mountain”的 10 英寸平板电脑版本仅重 550 克，厚度仅为 6.8 毫米。

随着创新设计全面覆盖各种外形和价位点，2 合 1 设备继续保持良好的发展态势。新设计的数量是一年前的 3 倍，其中 50% 预计处于不到 700 美元的主流价位区间。目前，市场上有总计约 60 款不同的 2 合 1 设备，涉及所有主要制造商、屏幕尺寸、细分市场和价格。随着新设备在圣诞购物季上市，这一数字有望在今年下半年继续增长。

加速推动台式机和入门级 PC 重塑

本周，英特尔宣布面向发烧友推出了英特尔首款四核主频同时高达 4GHz 的英特尔处理器——未锁频第四代智能英特尔® 酷睿™ i7 处理器（研发代号为“Devil's Canyon”）。在台北国际电脑展举行的一场超频活动中，参赛者采用空气和液体冷却的方式，成功地使四核主频同时达到了 5.5GHz，从而创造了一项新的世界纪录。

一体机、微型 PC 等产品在性能、用户体验和外形设计方面的创新，也正在推动桌面 PC 达到新一轮高潮。施浩德还着重介绍了这款令人兴奋的首款四核主频同时高达 4GHz 的英特尔处理器——未锁频第四代智能英特尔® 酷睿™ i7 处理器。此外，为庆祝问世 20 多年的英特尔®奔腾™ 处理器，英特尔宣布推出英特尔®奔腾™处理器周年版。作为一款未锁频的台式机处理器，它将实现新一代的 PC 超频。这两款处理器将于本月批量上市。

借助令人震撼的视觉效果赋予 PC 一种更加沉浸式的体验，英特尔正在提升 PC 体验。为了将这种体验带给主流用户，英特尔通过与生态系统合作伙伴携手，带来了 23.6 英寸采用 PLS 面板的 4K 显示器，并在今天宣布这些产品将在第三季度末推出，定价将降低一半，低至 399 美元。此外，英特尔还实现了价格低于 1000 美元的基于英特尔酷睿的 4K 一体机，并将于 7 月末出货。

英特尔正在赋予便携式一体机全新的体验，并宣布了一套全新的 Hasbro* 大众游戏，这其中包括计划于今年下半年推出的 Risk、Scrabble 和 The Game of Life。

英特尔还探讨了如何通过基于 Bay Trail M 和 Bay Trail D 系统芯片 (SoC) 的英特尔奔腾处理器和英特尔赛扬处理器，进一步扩展至入门级设备领域。自去年圣诞购物季推出以来，这些处理器已经进一步提升了 CPU 和图形性能，并将于今年夏季陆续用于超过 150 款起价为 249 美元的超值笔记本电脑和台式机设计当中，这其中包括大量支持 Windows 8.1 和必应*的设计。此外，大量全新的一体机也将上市，价格低至 349 美元。

全新增强的用户体验

通过消除技术带给人的挫败感，实现更加身临其境的计算并实现类似人一样的自然互动，英特尔正在不断增强计算体验。在此次活动上，施浩德阐释了英特尔计划如何通过 Broadwell 之后的酷睿处理器系列的参考设计，消除计算设备的各类线缆。他现场演示了隔着一张桌子同时为多个设备无线充电的技术。此外，英特尔和行业标准机构 A4WP 宣布华硕*、富士通*、联想*、罗技*和松下*等多家新成员已经签署协议成为该协会的会员，进一步推动 A4WP 无线充电技术的进步。

施浩德强调“英特尔实感技术” (Intel® RealSense™ Technology) 已经取得良好的发展态势。这一由英特尔以及与其他公司合作开发的软硬件产品系列将进一步提升消费者体验，其首批生产的 OEM 产品计划于今年年末出货。施浩德和贺尔友展示并公布了围绕英特尔实感系列的三款摄像头产品。

- 贺尔友公布了英特尔实感快照。这是同类首款由英特尔开发的拍照解决方案，它能够捕捉图片的景深信息，从而赋予当前静态的平面图片全新维度。当用户在社交网络上分享这些照片时，他们的家人和朋友还能够通过有趣的全新方式与之互动，例如从照片中获得物体的实际尺寸。
- 面向前置设备体验的英特尔实感 3D 摄像头。这一全球首款、体积最小的集成式 3D 摄像头，将为一体机、超极本、笔记本电脑、2 合 1 设备和平板电脑提供实时的深度传感，实现身临其境的自然互动。目前，已有 8 家 OEM 厂商承诺在美国和欧洲的主要零售店提供采用这一 3D 摄像头的 2 合 1 设备、笔记本电脑和一体机。
 - Arcsoft、FaceShift、ooVoo、Opera、Playtale s 等公司发布了大量全新应用软件，这其中包括 Garfield、Wizard of Oz、Steinberg 等。这些均为之前宣布的第三方 ISV 合作的成果，它计划与 ISV 共同将英特尔实感技术的体验引入生活，目前已累计产生了超过 40 款应用程序。
 - 英特尔宣布推出一款插件，用于将真实物体扫描成 Minecraft 世界中的模样。这要归功于英特尔实感技术，让玩家能够以 3D 方式扫描任何物体，并转化为 Minecraft 方块，成为在 PC 版 Minecraft 中所呈现的一个世界。该插件可供免费下载，但需要完整版的 Minecraft 才能充分发挥其全部潜能。
 - 继 CES 2014 上宣布之后，英特尔又公布了与腾讯*合作的最新细节。腾讯正在与英特尔密切协作，将英特尔实感技术集成至腾讯 QQ 平台，从而在视频通话过程中提供实时的背景消除。作为全球最大的社交网络，腾讯 QQ 拥有超过 8 亿用户。腾讯和英特尔计划在今年早些时候推出这款独一无二的沉浸式合作产品。
 - 宣布屡获殊荣的畅销儿童书“iSpy”系列成为书籍销售冠军，它是 Scholastic* 基于英特尔实感技术进行开发的。
 - 3D Systems*、Iridium*、微软*Skype 和 Personify* 都展示了面向英特尔实感技术设计的应用软件。

- 英特尔发布面向 Windows 的英特尔实感技术软件开发包 (SDK) 2014, 它将于今年第三季度免费供开发者下载, 地址为 www.intel.com/RealSense/SDK。这是一整套工具和 API, 允许开发者获取和利用英特尔实感 3D 摄像头。它是英特尔感知计算 SDK 2013 的进一步发展, 在增强现有功能的同时又添加了令人兴奋的新功能。这个 SDK 为各种级别的开发者带来了巨大机遇, 确保他们能够获取各种技术, 通过提供一个更加自然和直观的用户界面为客户带来更加愉悦的体验。Creative* 将在今年末推出一个外围摄像头。
- 作为支持更广泛的软件生态系统的重要举措, 英特尔将投入 100 万美元面向全球开发者举办 2014 年英特尔实感应用挑战赛。采用英特尔实感 SDK 开发的最佳应用展示, 将有机会获得现金奖励和推广机会。该项赛事的创意阶段将从今年第三季度开始, 而应用开发阶段则将持续到今年年末。对此感兴趣的开发者现在即可报名参加此次挑战赛: www.intel.com/RealSense/challenge
- 面向平板电脑和可插拔设备的 3D 摄像头。作为一款能够提供实时景深感应的集成式 3D 摄像头, 它专门用于设备的后置端, 并能够感知周围世界, 具备扫描、互动、玩游戏、增强现实等功能, 提升了照片和实时视频的质量。它能够在室内或室外更加广泛范围使用, 其厚度、长度和高度分别仅有 3.28 毫米、100 毫米和 8 毫米。它实现了一系列新的用途和互动。它将支持采用 Windows 和 Android* 操作系统、基于英特尔凌动和英特尔酷睿的设备。对于这项新技术, 英特尔表示将提供针对 Android 和微软 Windows 的 SDK。欲了解更多信息, 请访问 www.intel.com/RealSense/tablet。

关于英特尔 英特尔 (纳斯达克: INTC) 是计算创新领域的全球领先厂商。英特尔设计和构建关键技术, 为全球的计算设备奠定基础。了解有关英特尔的更多信息, 请访问: www.intel.com/cn 新闻发布室及 <http://blogs.intel.com/china>。

*英特尔、英特尔酷睿、英特尔凌动、奔腾、赛扬、英特尔 RealSense 和英特尔标志是英特尔公司在美国和其它国家的注册商标。

* 其他的名称和品牌可能是其他所有者的资产。

本文中涉及的所有代号均供英特尔内部使用, 用于区分正在开发中的产品, 并未公开发布。英特尔未授权客户、被授权人和其它第三方在任何产品或服务的广告、推广或营销资料中使用这些代号, 使用英特尔内部代号所带来的风险由使用者承担。

所有产品、日期和数字都是基于当前的预期, 可能随时变更, 恕不另行通知。

英特尔可能在未经通报的情况下随时改变规格和产品说明。